

audon 

Gesamtpaket



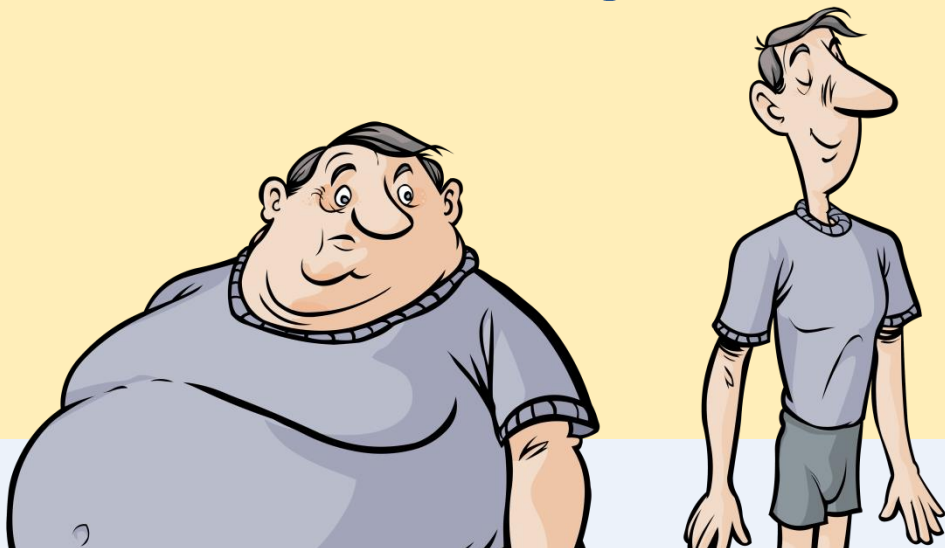
Ich habe ...
Wer hat ... ?

**Leseproben aller Spiele
auf einen Blick**

Stand 01 /2022

audon 

Gegenfeile 1



Leseprobe

Ich habe ...

Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt

Anleitung

Alle Karten werden gemischt und an alle Kinder verteilt.
Das Kind mit der Startkarte beginnt. Es fragt nach dem ersten Wort.
Das Kind mit der passenden Karte antwortet und fragt dann nach dem nächsten Wort.
Das geht so lange weiter, bis die letzte Karte erreicht ist.

Viel Spaß!

START



Ich starte das Spiel.

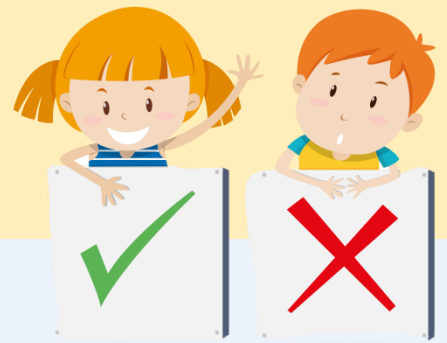
Wer hat dick und dünn?

Ich habe ...



Wer hat richtig und falsch?

Ich habe ...



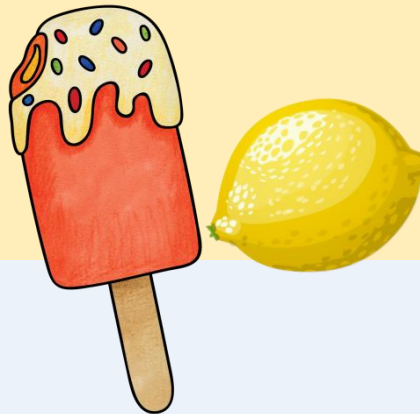
Wer hat gesund und krank?

Ich habe ...



Wer hat süß und sauer?

Ich habe ...



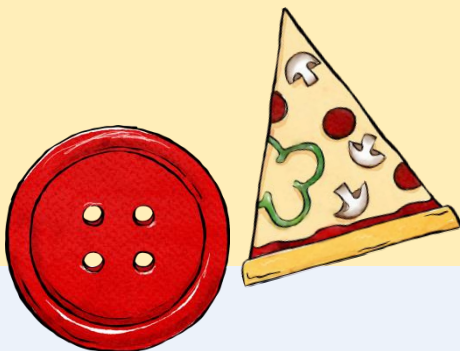
Wer hat sauber und schmutzig?

Ich habe ...



Wer hat rund und eckig?

Ich habe ...



Wer hat kurz und lang?

Ich habe ...



Wer hat trocken und nass?

Ich habe ...



Wer hat ängstlich und mutig?

Copyright – Vermerke der Leseprobe

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

Good Dog (www.fontsquirrel.com/license/GoodDog)

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urff,
www.lernsoftware-mathematik.de (<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>)

Mountains of Christmas –<http://www.apache.org/licenses/>

Abbildungsnachweis:

Die Ich habe .. Wer hat ...? - Spiele des audon-Verlags wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© Kate Hadfield Designs, © Sarah Pecorino, © pignit

© Adobe Stock, © Unsplash, © Freepik, © Pixabay

pastel watercolor circle: © Sarah Pecorino - frames © Bianka Blöcker

Die Abbildungen dieses Titels in alphabetischer Reihenfolge:

Titelbild: © Bobb Klissourski – Adobe Stock

dünn - dick: © Bobb Klissourski – Adobe Stock

gesund – krank: © Appple – Adobe Stock

kurz – lang: © blueringmedia – Adobe Stock

mutig – ängstlich: © brgfx – Freepik.com

richtg – falsch: © blueringmedia – Adobe Stock

rund - eckig: © Sarah Pecorino

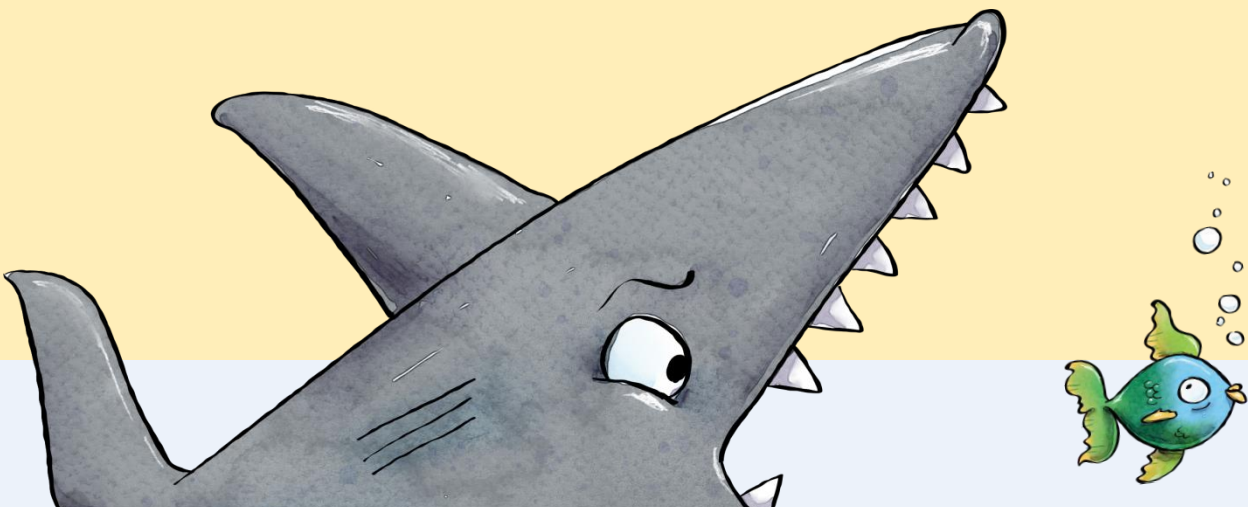
sauber – schmutzig: © <https://www.freepik.com/search?format=search&page=1&query=1172842>

süß: © Kate Hadfield Designs – sauer: CC0

trocken – nass: © <https://www.freepik.com/search?format=search&page=1&query=1172854>

audon 

Gegenfeile 2



Leseprobe

Ich habe ...

Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt



START



Ich starte das Spiel.

Wer hat
breit und schmal?

Ich habe ...



Wer hat
lebhaft und träge?

Ich habe ...



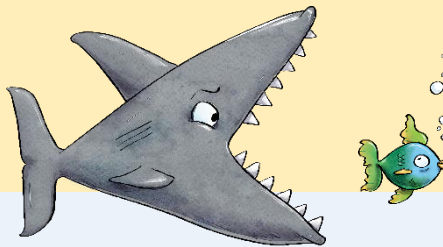
Wer hat durchsichtig
und undurchsichtig?

Ich habe ...



Wer hat
offen und geschlossen?

Ich habe ...



Wer hat
ausgeruht und müde?

Ich habe ...



Wer hat unvorsichtig
und vorsichtig?

Ich habe ...



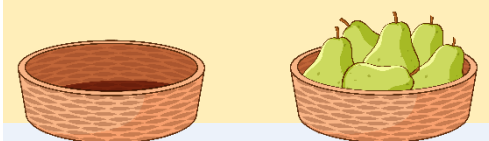
Wer hat
stumpf und spitz?

Ich habe ...



Wer hat
leer und voll?

Ich habe ...



Wer hat freigiebig und
geizig?

Copyright – Vermerke der Leseprobe

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

Good Dog (www.fontsquirrel.com/license/GoodDog)

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urff,
[www.lernsoftware-mathematik.de \(https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/\)](https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/)

Mountains of Christmas –<http://www.apache.org/licenses/>

Abbildungsnachweis:

Die „Ich habe .. Wer hat ...?“ - Spiele des audon-Verlags wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© [Kate Hadfield Designs](#), © [Sarah Pecorino](#), © [pignit](#)

© [Adobe Stock](#), © [Unsplash](#), © [Freepik](#), © [Pixabay](#)

Die Abbildungen dieses Titels in der Reihenfolge ihres Erscheinens:

Titelbild: © Sarah Pecorino

breit –schmal: © Sarah Pecorino

durchsichtig – undurchsichtig: © [brgfx-freepik.com](#)

freigiebig – geizig: © [brgfx-freepik.com](#)

lebhaft – träge: © [brgfx-freepik.com](#)

müde – ausgeruht: © Sarah Pecorino

offen – geschlossen: © Sarah Pecorino

scharf – stumpf: © [brgfx-freepik.com](#)

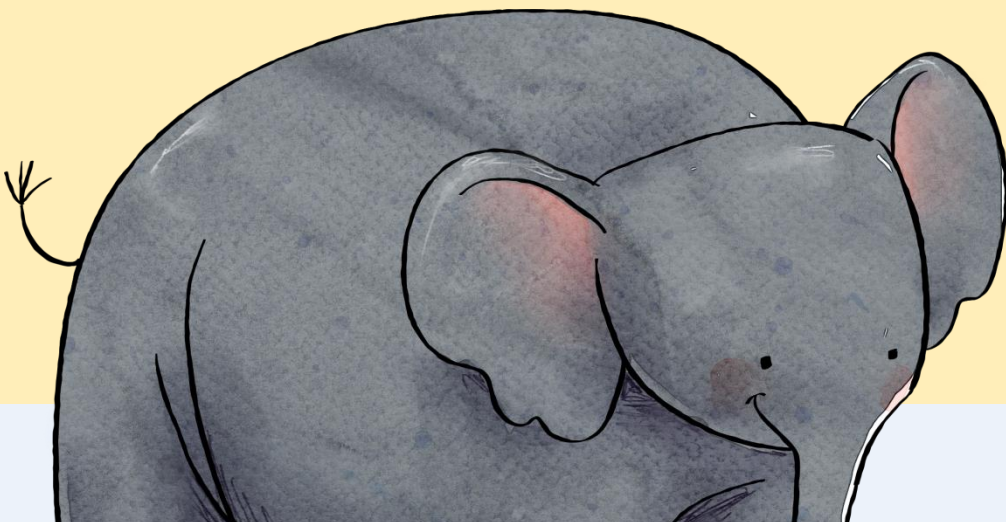
spitz – stumpf: © [blueringmedia](#) – Adobe Stock

voll – leer: © <https://www.freepik.com/search?format=search&page=1&query=12869006>

vorsichtig – unvorsichtig: © <https://www.freepik.com/search?format=search&page=1&query=2175620>

audon 

Gegenfeile 3



Leseprobe

Ich habe ...

Wer hat ... ?

Ich habe ...



Wer hat das Gegenteil
von **sauber**?

Ich habe ...



Wer hat das Gegenteil
von **dünn**?

Ich habe ...



Wer hat das Gegenteil
von **nass**?

Ich habe ...



Wer hat das Gegenteil
von **reich**?

Ich habe ...



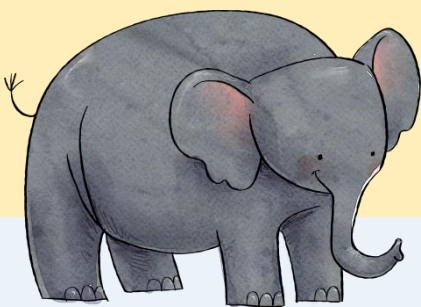
Wer hat das Gegenteil
von **schnell**?

Ich habe ...



Wer hat das Gegenteil
von **klein**?

Ich habe ...



Wer hat das Gegenteil
von **gesund**?

Ich habe ...



Wer hat das Gegenteil
von **geschlossen**?

Ich habe ...



Wer hat das Gegenteil
von **satt**?

Copyright - Vermerke

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urff,
[www.lernsoftware-mathematik.de \(https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/\)](https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/)

Abbildungsnachweis:

Die „Ich habe ... - Wer hat ...?“- Spiele des audon-Verlags wurde erstellt unter Verwendung von Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© [Kate Hadfield Designs](#) , © [Sarah Pecorino](#) , © [pignit](#)
© [Adobe Stock](#) , © [Unsplash](#) , © [Freepik](#) , © [Pixabay](#)

background blobs: © [rawpixel](#) – [freepik.com](#)

Die Abbildungen des vorliegenden Titels in alphabetischer Reihenfolge:

Titelbild: © Sarah Pecorino

dünn (– dick): © Bobb Klissourski – Adobe Stock

groß (– klein) : © katerina_dav – Adobe Stock

heiß (– kalt): © <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&query=1172821>

offen (– geschlossen) : © <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&query=1172823>

reich (– arm) : © <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&query=4366191>

sauber (– schmutzig) : © <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&query=1172842>

schnell (– langsam) : © <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&query=1172853>

trocken (– nass) : © <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&query=1172854>

audon 

Verben

der Bewegung



Leseprobe

 Ich habe ... 

Wer hat ... ?

START



Ich starte das Spiel.

Wer hat
rennen?

Ich habe ...



Wer hat
fliegen?

Ich habe ...



Wer hat
boxen?

Ich habe ...



Wer hat
schaukeln?

Ich habe ...



Wer hat
hüpfen?

Ich habe ...



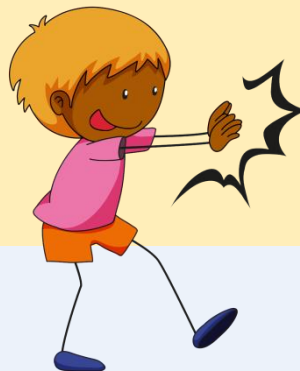
Wer hat
Fahrrad fahren?

Ich habe ...



Wer hat
stoßen?

Ich habe ...



Wer hat
kicken?

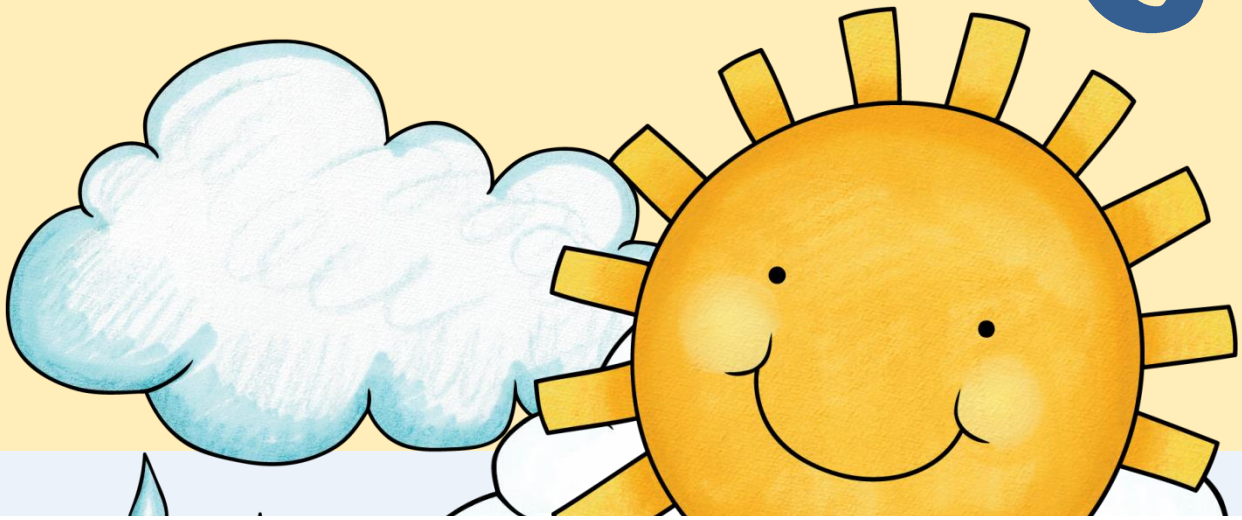
Ich habe ...



Wer hat
reiten?

audon 

Frühling



Leseprobe

 Ich habe ...

Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt



Ich habe ...



Wer hat
die Regentropfen?

Ich habe ...



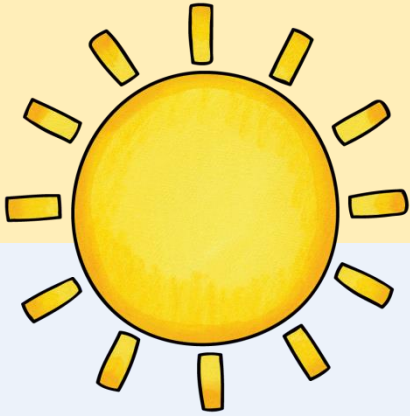
Wer hat
die Gießkanne?

Ich habe ...



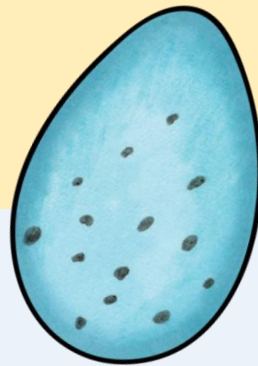
Wer hat
die Sonne?

Ich habe ...



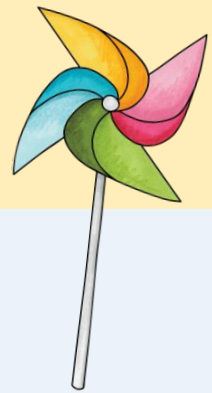
Wer hat
das Vogelei?

Ich habe ...



Wer hat
das Windrad?

Ich habe ...



Wer hat
den Ast?

Ich habe ...



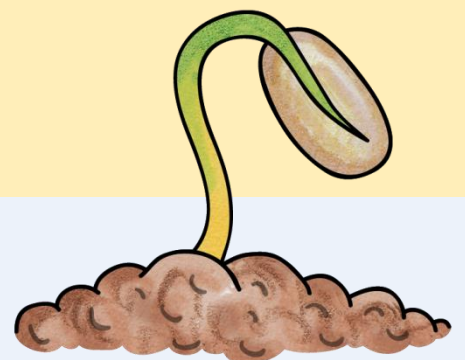
Wer hat
die Pfütze?

Ich habe ...



Wer hat
den Sämling

Ich habe ...



Wer hat
den Zweig?

Copyright – Vermerke der Leseprobe

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

Good Dog (www.fontsquirrel.com/license/GoodDog)

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urff,
www.lernsoftware-mathematik.de (<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>)

Mountains of Christmas –<http://www.apache.org/licenses/>

Abbildungsnachweis:

Die Ich habe .. Wer hat ...? - Spiele des audon-Verlags wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© Kate Hadfield Designs, © Sarah Pecorino, © pignit
© Adobe Stock, © Unsplash, © Freepik, © Pixabay

Die Abbildungen dieses Titels in der Reihenfolge ihres Erscheinens:

Titelbild: © Kate Hadfield Design

Ast: <https://www.freepik.com/search?format=search&page=1&query=15463153>

Gießkanne: © Kate Hadfield Design

Paar Gummistiefel: © Kate Hadfield Design

Pfütze: © Kate Hadfield Design

Regentropfen: © Kate Hadfield Design

Sämling: © Kate Hadfield Design

Sonne: © Kate Hadfield Design

Vogel: © Kate Hadfield Design

Windrad: © Kate Hadfield Design

audon 

Sommer



Leseprobe



Ich habe ...

Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt

Anleitung

Alle Karten werden gemischt und an alle Kinder verteilt.
Das Kind mit der Startkarte beginnt. Es fragt nach dem ersten Wort.
Das Kind mit der passenden Karte antwortet und fragt dann nach dem nächsten Wort.
Das geht so lange weiter, bis die letzte Karte erreicht ist.

Viel Spaß!

START



Ich starte das Spiel.

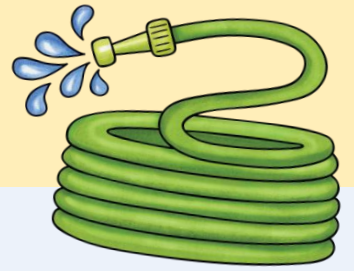
Wer hat
das Eis?

Ich habe ...



Wer hat
den Gartenschlauch?

Ich habe ...



Wer hat
Fahrrad fahren?

Ich habe ...



Wer hat
den Badeanzug?

Ich habe ...



Wer hat
die Hummel?

Ich habe ...



Wer hat
den Flipflop?

Ich habe ...



Wer hat
die Erdbeere?

Ich habe ...



Wer hat
Rollschuh fahren?

Ich habe ...



Wer hat
Fußball spielen?

Copyright – Vermerke der Leseprobe

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2022 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urff,

www.lernsoftware-mathematik.de (<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>)

Abbildungsnachweis:

Die „Ich habe ... - Wer hat ... ?“ –Spiele des audon-Verlags wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© [Kate Hadfield Designs](#) , © [Sarah Pecorino](#) , © [pignit](#)
© [Adobe Stock](#) , © [Unsplash](#) , © [Freepik](#) , © [Pixabay](#)

pastel watercolor circle: © [Sarah Pecorino](#); frames © Bianka Blöcker

Die Abbildungen dieses Titels in alphabetischer Reihenfolge:

Titelbild: © cirodedia – Adobe Stock

Badeanzug: © Kate Hadfield Designs

Eis: © Kate Hadfield Designs

Erdbeere: © Kate Hadfield Designs

Fahrrad fahren: CCO

Flipflop: © Kate Hadfield Designs

Gartenschlauch: © Kate Hadfield Designs

Hummel: © Kate Hadfield Designs

Rollschuh fahren: © cirodedia – Adobe Stock

audon 

Herbst



Leseprobe

Ich habe ...

Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt

Anleitung

Alle Karten werden gemischt und an alle Kinder verteilt.
Das Kind mit der Startkarte beginnt. Es fragt nach dem ersten Wort.
Das Kind mit der passenden Karte antwortet und fragt dann nach dem nächsten Wort.
Das geht so lange weiter, bis die letzte Karte erreicht ist.

Viel Spaß!

START



Ich starte das Spiel.

Wer hat
den Gummistiefel?

Ich habe ...



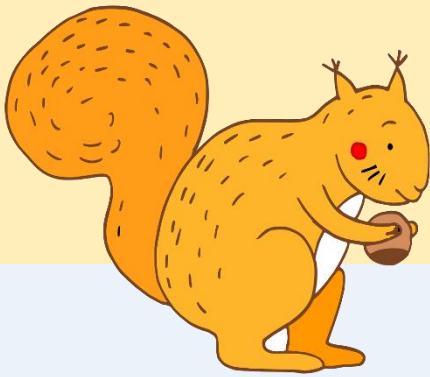
Wer hat
das Blatt?

Ich habe ...



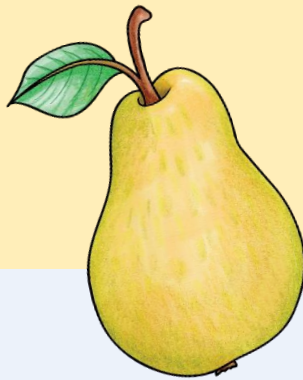
Wer hat
das Eichhörnchen?

Ich habe ...



Wer hat
die Birne?

Ich habe ...



Wer hat
den Kürbis?

Ich habe ...



Wer hat
die Kastanie?

Ich habe ...



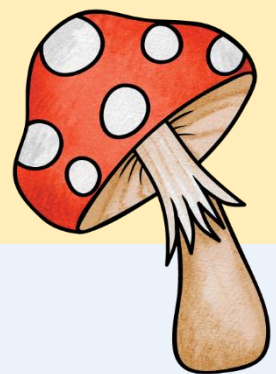
Wer hat
den Rechen?

Ich habe ...



Wer hat
den Pilz?

Ich habe ...



Wer hat
die Eichel?

Copyright - Vermerke

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

Good Dog (www.fontsquirrel.com/license/GoodDog)

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urff,
[www.lernsoftware-mathematik.de \(https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/\)](https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/)

Mountains of Christmas - <http://www.apache.org/licenses/>

Abbildungsnachweis:

Die „Ich habe ... Wer hat ...?“ - Spiele des audon-Verlags wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© Kate Hadfield Designs, © Sarah Pecorino, © pigmit

© Adobe Stock, © Unsplash, © Freepik, © Pixabay

Pastel watercolor blobbs © Sarah Pecorino: frames © Bianka Blöcker

Die Abbildungen dieses Titels in alphabetischer Reihenfolge:

Titelbild, Spielanleitung: CC0

Birne: © Kate Hadfield Designs

Blatt: © Kate Hadfield Designs

Eichhörnchen: © lilam8 - Adobe Stock

Gummistiefel: © Kate Hadfield Designs

Kastanie: © lilam8 - Adobe Stock

Kürbis: © lilam8 - Adobe Stock

Pilz: © Kate Hadfield Designs

Rechen: © Kate Hadfield Designs

audon 

Winter



Leseprobe

Ich habe ...

Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt

Anleitung

Alle Karten werden gemischt und an alle Kinder verteilt.
Das Kind mit der Startkarte beginnt. Es fragt nach dem ersten Wort.
Das Kind mit der passenden Karte antwortet und fragt dann nach dem nächsten Wort.
Das geht so lange weiter, bis die letzte Karte erreicht ist.

Viel Spaß!

START



Ich starte das Spiel.

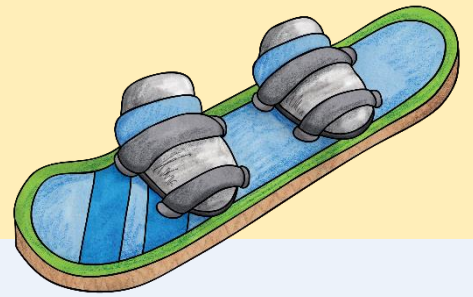
Wer hat
Schlitten fahren?

Ich habe ...



Wer hat
das Snowboard?

Ich habe ...



Wer hat
Ski fahren?

Ich habe ...



Wer hat
den Schal?

Ich habe ...



Wer hat
die Schneeschaufel?

Ich habe ...



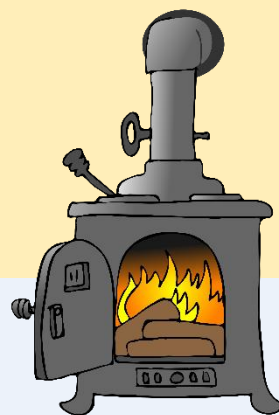
Wer hat
den Schneemann?

Ich habe ...



Wer hat
den Ofen?

Ich habe ...



Wer hat
die Tasse Tee?

Ich habe ...



Wer hat
die Mütze?

Copyright – Vermerke der Leseprobe

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

Good Dog (www.fontsquirl.com/license/GoodDog)

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urff,
www.lernsoftware-mathematik.de (<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>)

Mountains of Christmas – <http://www.apache.org/licenses/>

Abbildungsnachweis:

Die „Ich habe ... Wer hat ...?“ - Spiele des audon-Verlags wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© Kate Hadfield Designs, © Sarah Pecorino, © pignit

© Adobe Stock, © Unsplash, © Freepik, © Pixabay
frames © Bianka Blöcker

Die Abbildungen dieses Titels in alphabetischer Reihenfolge:

Titelbild, Spielanleitung: CC0

Ofen: © caraman – Adobe Stock

Schlitten fahren: © lilam8 – Adobe Stock

Schneemann: © Kate Hadfield Designs

Schneeschaufel: © Kate Hadfield Designs

Ski fahren: © cirodedia – Adobe Stock

Snowboard: © Kate Hadfield Designs

eine Tasse Tee: © Kate Hadfield Designs

audon 

Frühblüher



Leseprobe

Ich habe ...
Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt

Anleitung

Alle Karten werden gemischt und an alle Kinder verteilt.
Das Kind mit der Startkarte beginnt. Es fragt nach dem ersten Wort.
Das Kind mit der passenden Karte antwortet und fragt dann nach dem nächsten Wort.
Das geht so lange weiter, bis die letzte Karte erreicht ist.

Viel Spaß!

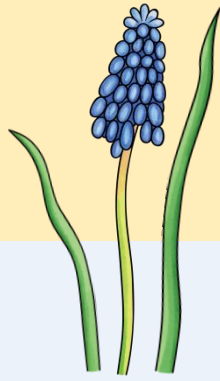
START



Ich starte das Spiel.

Wer hat die Kleine Traubenhyazinthe?

Ich habe ...



Wer hat das Schneeglöckchen?

Ich habe ...



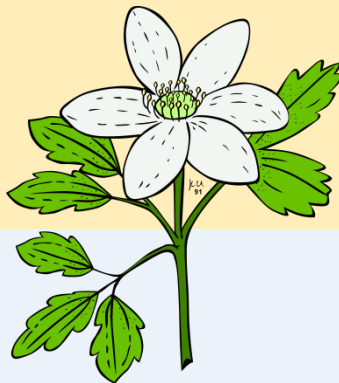
Wer hat die Tulpe?

Ich habe ...



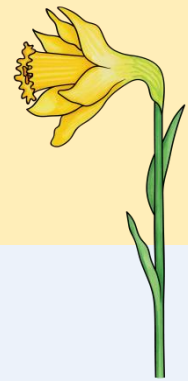
Wer hat das Buschwindröschen?

Ich habe ...



Wer hat die Narzisse?

Ich habe ...



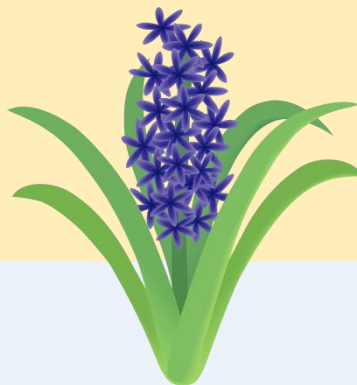
Wer hat den Krokus?

Ich habe ...



Wer hat die Hyazinthe?

Ich habe ...



Wer hat das Maiglöckchen?

Ich habe ...



Wer hat das Gänseblümchen?

Copyright – Vermerke der Leseprobe

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

Good Dog (www.fontsquirrel.com/license/GoodDog)

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urff,
[www.lernsoftware-mathematik.de \(https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/\)](https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/)

Mountains of Christmas –<http://www.apache.org/licenses/>

Abbildungsnachweis:

Die Bildkarten des audon-Verlags
wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© [Kate Hadfield Designs](#) , © [Sarah Pecorino](#) , © [pignit](#)

© [Adobe Stock](#) , © [Unsplash](#) , © [Freepik](#) , © [Pixabay](#)

pastel watercolor circle: © [Sarah Pecorino - frames](#) © [Bianka Blöcker](#)

Die Abbildungen dieses Titels in der Reihenfolge ihres Erscheinens:

Titelbild: © Kate Hadfield Designs

Buschwindröschen: CC0

Gänseblümchen: © Kate Hadfield Designs

Kleine Traubenhyazinthe: © Kate Hadfield Designs

Krokus: © Kate Hadfield Designs

Maiglöckchen: CC0

Narzisse: © Kate Hadfield Designs

Schneeglöckchen: © Kate Hadfield Designs

Tulpe: CC0

audon 

Schulsachen



Leseprobe

Ich habe ...

Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt

Anleitung

Alle Karten werden gemischt und an alle Kinder verteilt.
Das Kind mit der Startkarte beginnt. Es fragt nach dem ersten Wort.
Das Kind mit der passenden Karte antwortet und fragt dann nach dem nächsten Wort.
Das geht so lange weiter, bis die letzte Karte erreicht ist.

Viel Spaß!

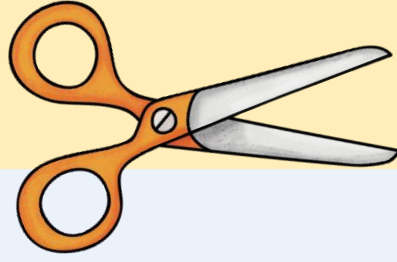
START



Ich starte das Spiel.

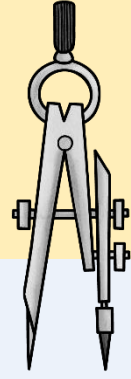
Wer hat
die Schere?

Ich habe ...



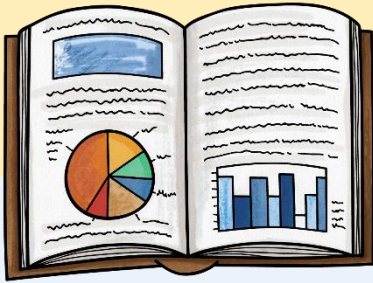
Wer hat
den Zirkel?

Ich habe ...



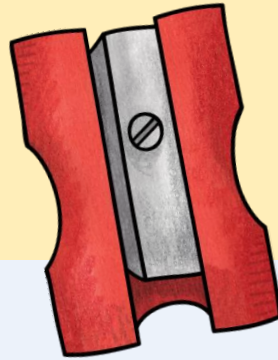
Wer hat
das Schulbuch?

Ich habe ...



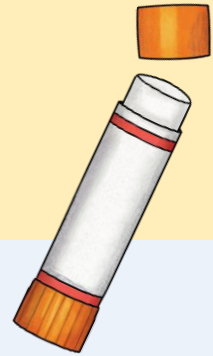
Wer hat
den Anspitzer?

Ich habe ...



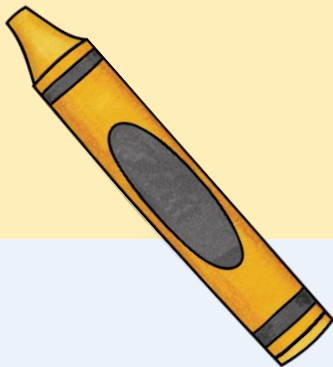
Wer hat
den Klebestift?

Ich habe ...



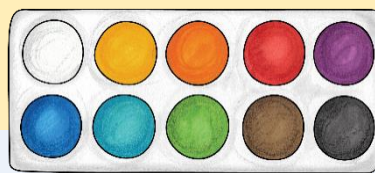
Wer hat
den Wachsmalstift?

Ich habe ...



Wer hat
die Wasserfarben?

Ich habe ...



Wer hat
den Taschenrechner?

Ich habe ...



Wer hat
den Spiralordner?

Copyright – Vermerke der Leseprobe

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

Good Dog (www.fontsquirrel.com/license/GoodDog)

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urf, www.lernsoftware-mathematik.de (<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>)

Mountains of Christmas –<http://www.apache.org/licenses/>

Abbildungsnachweis:

Die Bildkarten des audon-Verlags wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© Kate Hadfield Designs, © Sarah Pecorino, © pignit

© Adobe Stock, © Unsplash, © Freepik, © Pixabay

pastel watercolor circle: © Sarah Pecorino - frames © Bianka Blöcker

Die Abbildungen dieses Titels in der Reihenfolge ihres Erscheinens:

Titelbild: © Bank bank – Adobe Stock

Deckblatt: © Bank bank – Adobe Stock

Anspitzer: © Kate Hadfield Designs

Klebestift: © Kate Hadfield Designs

Schere: © Kate Hadfield Designs

Schulbuch: © Kate Hadfield Designs

Spiralblock: © Kate Hadfield Designs

Taschenrechner: © Kate Hadfield Designs

Wachsmalstift: © Kate Hadfield Designs

Wasserfarben, Farbkasten: © Kate Hadfield Designs

Zirkel: © Kate Hadfield Designs

audon 

Unser Haus



Leseprobe

Ich habe ...

Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining
im Bereich Deutsch und DaZ / DaF.

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene
konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht
eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in
der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren
sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff
bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte
erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die
Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt

Anleitung

Alle Karten werden gemischt und an alle Kinder verteilt.
Das Kind mit der Startkarte beginnt. Es fragt nach dem ersten Wort.
Das Kind mit der passenden Karte antwortet und fragt dann nach dem nächsten Wort.
Das geht so lange weiter, bis die letzte Karte erreicht ist.

Viel Spaß!

START



Ich starte das Spiel.

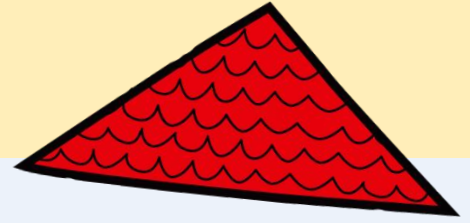
Wer hat
das Badezimmer?

Ich habe ...



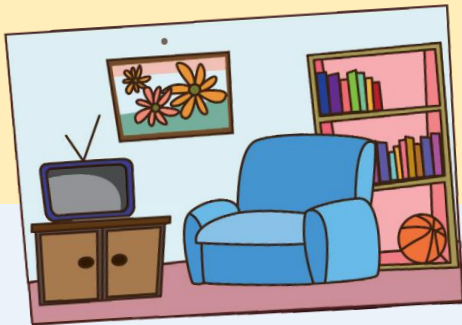
Wer hat
das Dach?

Ich habe ...



Wer hat
das Wohnzimmer?

Ich habe ...



Wer hat
das Haus?

Ich habe ...



Wer hat
den Balkon?

Ich habe ...



Wer hat
den Schornstein?

Ich habe ...



Wer hat
die Waschküche?

Ich habe ...



Wer hat
die Tür?

Ich habe ...



Wer hat
die Garage?

Copyright – Vermerke der Leseprobe

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

Good Dog (www.fontsquirrel.com/license/GoodDog)

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urf,
www.lernsoftware-mathematik.de (<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>)

Mountains of Christmas –<http://www.apache.org/licenses/>

Abbildungsnachweis:

Die Bildkarten des audon-Verlags
wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© [Kate Hadfield Designs](#), © [Sarah Pecorino](#), © [pignit](#)

© [Adobe Stock](#), © [Unsplash](#), © [Freepik](#), © [Pixabay](#)

pastel watercolor circle: © [Sarah Pecorino](#) - frames © [Bianka Blöcker](#)

Die Abbildungen dieses Titels in der Reihenfolge ihres Erscheinens:

Titelbild: © [jirikaderabek](#) – Adobe Stock

Badezimmer: © [Mathew Cole](#) – Adobe Stock

Balkon: © [jirikaderabek](#) – Adobe Stock

Dach: © [jirikaderabek](#) – Adobe Stock

Haus: © <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&page=1&query=3586261>

Schornstein: © [Perysty](#) – Adobe Stock

Tür: © [theblackrhino](#) – Adobe Stock

Waschküche: © [Mathew Cole](#) – Adobe Stock

Wohnzimmer: © [Mathew Cole](#) – Adobe Stock

audon 

Tiere



Leseprobe



Ich habe ...

Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt

Anleitung

Alle Karten werden gemischt und an alle Kinder verteilt.
Das Kind mit der Startkarte beginnt. Es fragt nach dem ersten Wort.
Das Kind mit der passenden Karte antwortet und fragt dann nach dem nächsten Wort.
Das geht so lange weiter, bis die letzte Karte erreicht ist.

Viel Spaß!

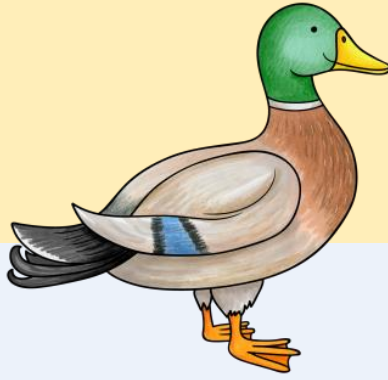
START



Ich starte das Spiel.

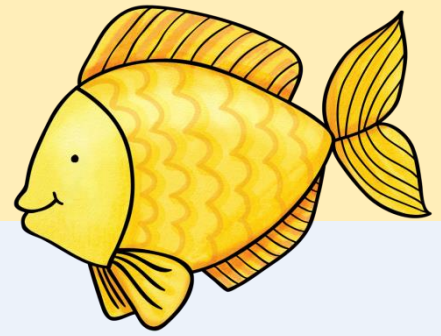
Wer hat
die Ente?

Ich habe ...



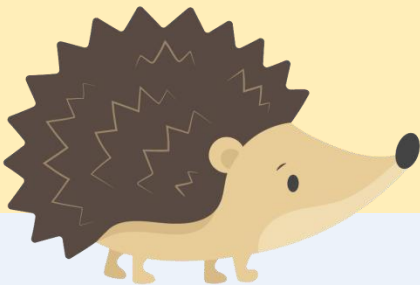
Wer hat
den Fisch?

Ich habe ...



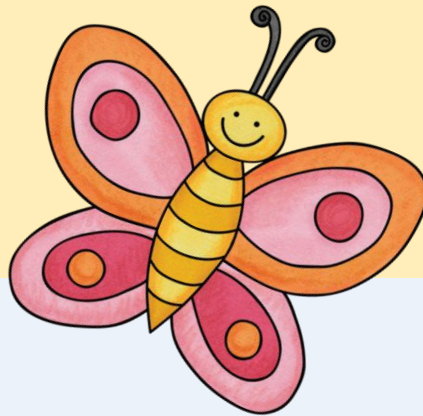
Wer hat
den Igel?

Ich habe ...



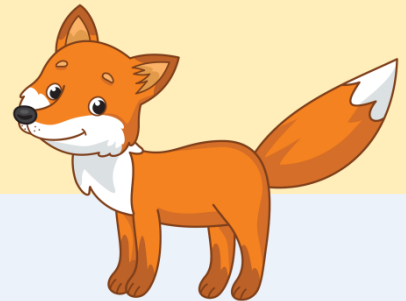
Wer hat
den Schmetterling?

Ich habe ...



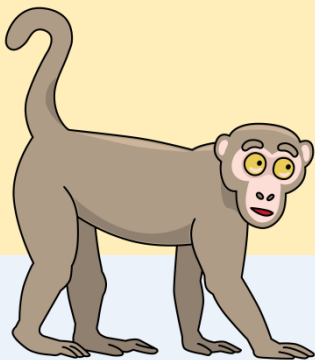
Wer hat
den Fuchs?

Ich habe ...



Wer hat
den Affen?

Ich habe ...



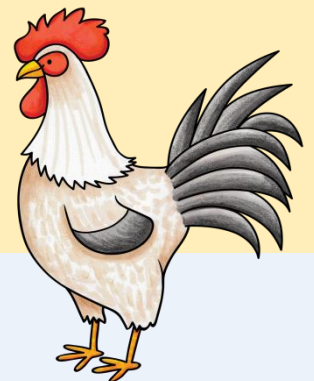
Wer hat
den Käfer?

Ich habe ...



Wer hat
den Hahn?

Ich habe ...



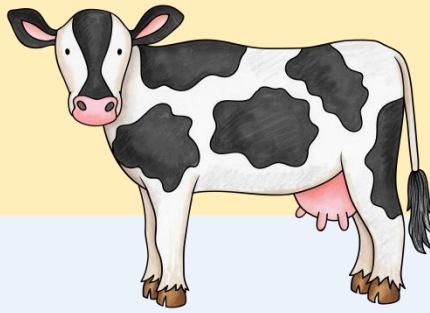
Wer hat
das Eichhörnchen?

Ich habe ...



Wer hat
die Kuh?

Ich habe ...



Wer hat
den Bären?

Ich habe ...



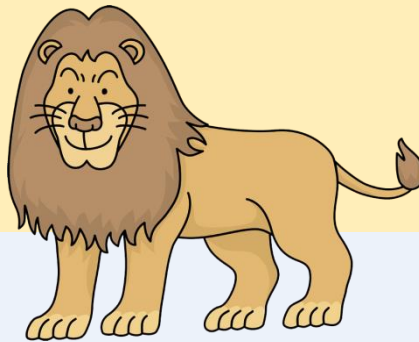
Wer hat
die Maus?

Ich habe ...



Wer hat
den Löwen?

Ich habe ...



Wer hat
den Hasen?

Ich habe ...



Wer hat
die Giraffe?

Ich habe ...



Wer hat
das Reh?

Ich habe ...



Wer hat
den Hund?

Ich habe ...



Wer hat
den Papagei?

Copyright – Vermerke der Leseprobe

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

Good Dog (www.fontsquirrel.com/license/GoodDog)

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urff,
www.lernsoftware-mathematik.de

(<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>)

Mountains of Christmas –<http://www.apache.org/licenses/>

Abbildungsnachweis:

Die Abbildungen des vorliegenden Titels:

Anleitung © <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&query=13311484>

Start: © <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&query=1138575>

Mund: CC0-Lizenz

Ohr: © [Kate Hadfield Designs](https://www.audon.de)

Ziel: © <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&query=1138575>



Alle übrigen Abbildungen: © [Kate Hadfield Designs](https://www.audon.de)

ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer:
20/132120149/T;

Die Abbildungen dieses Titels in alphabetischer Reihenfolge:

Titelbild & Deckblatt: creazilla clipart license CC0

Affe: CC0

Bär: © [Kate Hadfield Designs](https://www.audon.de)

Eichhörnchen: © Nadzin – Adobe Stock

Ente: © [Kate Hadfield Designs](https://www.audon.de)

Fisch: © [Kate Hadfield Designs](https://www.audon.de)

Fuchs: CC0

Giraffe: CC0

Hahn: © [Kate Hadfield Designs](https://www.audon.de)

Hase: © lilam8 – Adobe Stock

Hund: CC0

Igel: ©

<https://de.freepik.com/search?dates=any&format=search&page=1&query=9405843>

Kuh: © [Kate Hadfield Designs](https://www.audon.de)

Löwe: CC0

Maus: © [Kate Hadfield Designs](https://www.audon.de)

Reh: © [Kate Hadfield Designs](https://www.audon.de)

Schmetterling: © [Kate Hadfield Designs](https://www.audon.de)

**Die Ich habe... Wer hat? –Spiele des audon-Verlags
wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:**



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer:
20/132120149/T;

© [Kate Hadfield Designs](https://www.audon.de), © [Sarah Pecorino](https://www.audon.de), © [pignit](https://www.audon.de)

© [Adobe Stock](https://www.audon.de), © [Unsplash](https://www.audon.de), © [Freepik](https://www.audon.de), © [Pixabay](https://www.audon.de)

pastel watercolor circle: © [Sarah Pecorino](https://www.audon.de) - frames © [Bianka Blöcker](https://www.audon.de)

audon 

Tagesablauf 1



Leseprobe

Ich habe ...
Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt



START



Ich starte das Spiel.

Wer hat
schlafen?

Ich habe ...



Wer hat auf die
Toilette gehen?

Ich habe ...



Wer hat sich die
Hände waschen?

Ich habe ...



Wer hat sich das
Gesicht waschen?

Ich habe ...



Wer hat sich die
Zähne bürsten?

Ich habe ...



Wer hat sich die Haare
kämmen?

Ich habe ...



Wer hat
ein Duschbad nehmen?

Ich habe ...



Wer hat
sich abtrocknen?

Ich habe ...



Wer hat
sich anziehen?

Copyright – Vermerke der Leseprobe

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

Good Dog (www.fontsquirrel.com/license/GoodDog)

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urff,
[www.lernsoftware-mathematik.de \(https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/\)](https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/)

Mountains of Christmas –<http://www.apache.org/licenses/>

Abbildungsnachweis:

Die „Ich habe ... Wer hat ...?“ - Spiele des audon-Verlags wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© Kate Hadfield Designs, © Sarah Pecorino, © pignit
© Adobe Stock, © Unsplash, © Freepik, © Pixabay
frames © Bianka Blöcker

Die Abbildungen dieses Titels in alphabetischer Reihenfolge:

Die Abbildungen dieses Titels in der Reihenfolge ihres Erscheinens:

Titelbild, Copyright-Vermerke: © kharlamova_iv – Adobe Stock

auf die Toilette gehen: © kharlamova_iv – Adobe Stock

ein Duschbad nehmen: freepik

schlafen: © brgfx – freepik.com

sich abtrocknen: © kharlamova_iv – Adobe Stock

sich das Gesicht waschen: © <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&query=9380702>

sich die Haare kämmen: © kharlamova_iv – Adobe Stock

sich die Hände waschen: © <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&query=1505019>

sich die Zähne putzen: © <https://www.freepik.com/search?dates=any&format=search&query=3090645>

audon 

Tagesablauf 2



Leseprobe

Ich habe ...

Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt

Anleitung

Alle Karten werden gemischt und an alle Kinder verteilt.
Das Kind mit der Startkarte beginnt. Es fragt nach dem ersten Wort.
Das Kind mit der passenden Karte antwortet und fragt dann nach dem nächsten Wort.
Das geht so lange weiter, bis die letzte Karte erreicht ist.

Viel Spaß!

Ich habe ...



Wer hat zu Abend essen?

Ich habe ...



Wer hat auf die Toilette gehen?

Ich habe ...



Wer hat Essen zubereiten?

Ich habe ...



Wer hat ein Buch lesen?

Ich habe ...



Wer hat den Hund ausführen?

Ich habe ...



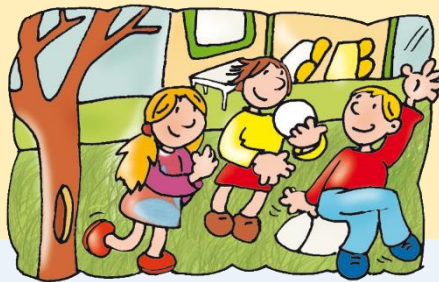
Wer hat den Hund füttern?

Ich habe ...



Wer hat auf dem Schulhof spielen?

Ich habe ...



Wer hat sich das Gesicht waschen?

Ich habe ...



Wer hat sich die Hände waschen?

Copyright – Vermerke der Leseprobe

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

Good Dog (www.fontsquirrel.com/license/GoodDog)

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urff,
[www.lernsoftware-mathematik.de \(https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/\)](https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/)

Mountains of Christmas –<http://www.apache.org/licenses/>

Abbildungsnachweis:

Die „Ich habe ... Wer hat ...?“ - Spiele des audon-Verlags wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© [Kate Hadfield Designs](#), © [Sarah Pecorino](#), © [pigknit](#)

© [Adobe Stock](#), © [Unsplash](#), © [Freepik](#), © [Pixabay](#)

frames © Bianka Blöcker

Die Abbildungen dieses Titels in alphabetischer Reihenfolge:

Titelbild, Spielanleitung: © Pigknit

auf die Toilette gehen: © kharlamova_iv – Adobe Stock

den Hund ausführen: CC0

den Hund füttern: © Pigknit

Essen zubereiten: © Pigknit

sich das Gesicht waschen: © Pigknit

sich die Hände waschen: © 1505019 – freepik.com

zu Abend essen: © Pigknit

audon 

Haustiere



Leseprobe

Ich habe ...
Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt

Anleitung

Alle Karten werden gemischt und an alle Kinder verteilt.
Das Kind mit der Startkarte beginnt. Es fragt nach dem ersten Wort.
Das Kind mit der passenden Karte antwortet und fragt dann nach dem nächsten Wort.
Das geht so lange weiter, bis die letzte Karte erreicht ist.

Viel Spaß!

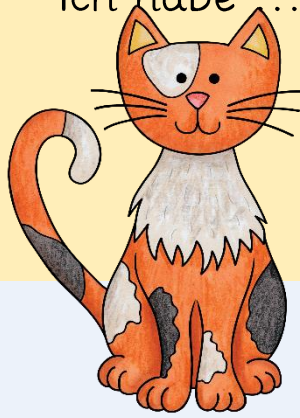
START



Ich starte das Spiel.

Wer hat
die Katze?

Ich habe ...



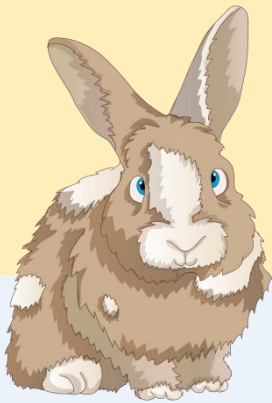
Wer hat
den Hund?

Ich habe ...



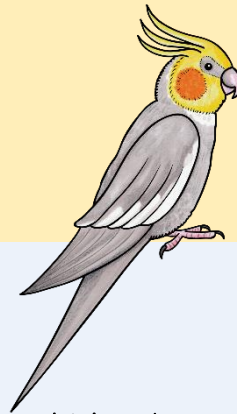
Wer hat
das Kaninchen?

Ich habe ...



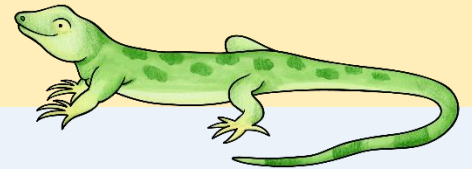
Wer hat
den Nymphensittich?

Ich habe ...



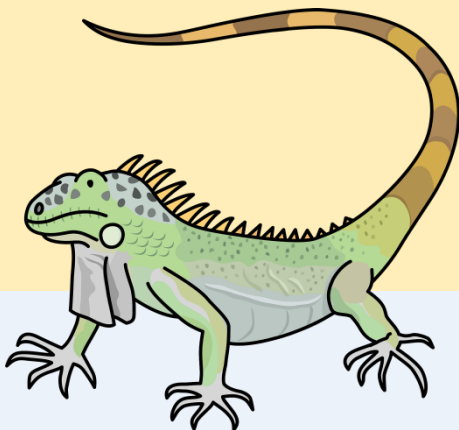
Wer hat
die Zauneidechse?

Ich habe ...



Wer hat
den Leguan?

Ich habe ...



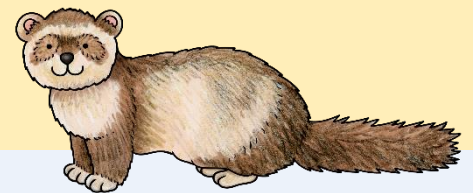
Wer hat
die Ratte?

Ich habe ...



Wer hat
das Frettchen?

Ich habe ...



Wer hat
die Maus?

Copyright – Vermerke der Leseprobe

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

Good Dog (www.fontsquirrel.com/license/GoodDog)

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urrf,
www.lernsoftware-mathematik.de (<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>)

Mountains of Christmas –<http://www.apache.org/licenses/>

Abbildungsnachweis:

Die „Ich habe ... Wer hat ...?“ - Spiele des audon-Verlags wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© [Kate Hadfield Designs](#), © [Sarah Pecorino](#), © [pignit](#)

© [Adobe Stock](#), © [Unsplash](#), © [Freepik](#), © [Pixabay](#)

frames © [Bianka Blöcker](#)

Die Abbildungen dieses Titels in alphabetischer Reihenfolge:

Titelbild, Spielanleitung: © janward – Adobe Stock

Frettchen: © Kate Hadfield Designs

Hund: CC0

Kaninchen: CC0

Katze: © Kate Hadfield Designs

Leguan: CC0

Marder: CC0

Maus: © Kate Hadfield Designs

Nymphensittich: © Kate Hadfield Designs

Ratte: © Kate Hadfield Designs

Zauneidechse: © Kate Hadfield Designs

audon 

Fragewörter



Ich habe ...

Wer hat ... ?

Hinweise zu diesem Material

Ich habe .. Wer hat ... ? - Spiel
für Hörverstehen und Wortschatztraining

Dieses Spiel ist für das Training auf der Wortebene konzipiert und kann daher schon im Anfangsunterricht eingesetzt werden.

Es wird als Kettenreaktion gespielt, bei dem die Kinder in der Gruppe sich gegenseitig zuhören und richtig reagieren sollen:

Das Kind mit der Startkarte beginnt das Spiel.
Jede Karte wird vorgelesen – es wird nach einem Begriff bzw. Wort gefragt.
Sobald ein Kind in dem Vorgelesenen seine eigene Karte erkennt, reagiert es entsprechend und liest seinerseits die Frage seiner Karte vor.

So geht das weiter, bis das Ende erreicht ist.



Deckblatt

Anleitung

Alle Karten werden gemischt und an alle Kinder verteilt.

Das Kind mit der Startkarte beginnt. Es fragt nach dem ersten Wort.

Das Kind mit der passenden Karte antwortet und fragt dann nach dem nächsten Wort.

Das geht so lange weiter, bis die letzte Karte erreicht ist.

Viel Spaß!

START



Ich starte das Spiel.

Wer hat
warum?

Ich habe ...



Wer hat
was?

Ich habe ...



Wer hat
welches?

Ich habe ...



Wer hat
wer?

Ich habe ...



Wer hat
welche?

Ich habe ...



Wer hat
wie?

Ich habe ...



Wer hat
welchen?

Ich habe ...



Wer hat
wo?

Ich habe ...



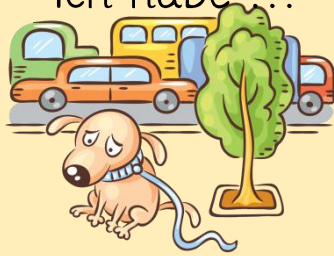
Wer hat
wann?

Ich habe ...



Wer hat
wem?

Ich habe ...



Das ist das Ende.



Copyright - Vermerke

Konzeption & Gestaltung Bianka Blöcker

© 2021 audon, Berlin - www.audon.de

Schriftarten:

Good Dog (www.fontsquirrel.com/license/GoodDog)

GruSchuDruBasic (von Florian Emrich, veröffentlicht unter OFL-Lizenz)

Grundschrift von Christian Urff,
www.lernsoftware-mathematik.de (<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>)

Mountains of Christmas - <http://www.apache.org/licenses/>

Abbildungsnachweis:

Die Ich habe .. Wer hat ...? - Spiele des audon-Verlags
wurden erstellt unter Verwendung der Ressourcen von:



ExtendedLicenseClassroomDecor-1 von Kate Hadfield: Lizenznummer: 20/132120149/T;

© Kate Hadfield Designs, © Sarah Pecorino, © pignit
© Adobe Stock, © Unsplash, © Freepik, © Pixabay

Die Abbildungen dieses Titels in alphabetischer Reihenfolge:

welche?: © katerina_dav – Adobe Stock; © Kate Hadfield Designs; CC0
welchen?: © katerina_dav – Adobe Stock; © Kate Hadfield Designs; CC0
Alle übrigen Abbildungen: © katerina_dav – Adobe Stock